

PETITE ENFANCE

MAISON DE L'ENFANCE ET DE LA FAMILLE

Mai 2026

Madame Marilynne POULAIN, Préfète du Lot, a rencontré les élus de la commune de Lalbenque et de la Communauté de Communes du Pays de Lalbenque-Limogne autour des projets d'avenir pour la population : Jean-Claude Sauvier, Président de l'intercommunalité, et les équipes municipales et intercommunales et les élus ont présenté et détaillé les projets en cours sur ces territoires pour les années à venir, notamment la future maison de l'enfance et de la famille, qui sera implantée sur Lalbenque.

Celle-ci permettra de réunir des professionnels de santé, de l'enfance et de la famille à compter de 2029, sur la commune de Lalbenque, dans un esprit de cohérence et de lieu de vie partagé au profit de l'ensemble des usagers.



RENCONTRES AUTOUR DE LA BIODIVERSITÉ :

NOTRE VIE EN COLOCATION AVEC LES ANIMAUX !

Mai 2026

« Co-habiter », tel est le terme retenu par les médiathèques intercommunales de Lalbenque-Limogne pour leur programmation autour de la biodiversité. Ce projet, mené d'avril à juin avec le service de transition écologique de la communauté de communes et soutenu par la Bibliothèque Départementale du Lot, explore la manière dont les hommes et les animaux partagent un même territoire.



Fin mai, plusieurs temps forts ont permis aux curieux, petits et grands, d'en apprendre plus sur les animaux qui nous entourent. La Ligue pour la Protection des Oiseaux est ainsi intervenue le mercredi 20 mai à Lalbenque et le samedi 30 mai à Limogne-en-Quercy pour des promenades découvertes au départ des médiathèques. Une quarantaine de participants sont revenus ravis d'avoir écouté les oiseaux et observé les insectes qui vivent aux alentours des villages.



Entre temps, le mercredi 27 mai, la médiathèque à Lalbenque a accueilli Jade Ros, bergère employée par Transhumance en Quercy, venue présenter son métier aux enfants du centre de loisirs Troll de Bouille. Accompagnée de ses deux chiens de conduite, elle a expliqué entre autres comment diriger un troupeau, soigner une brebis ou se préserver des orages...

Le programme d'animations s'est poursuivi en juin avec le concours photo et plusieurs ateliers-lectures destinés aux enfants sur le thème des oiseaux.

Juin 2026



Le mercredi 3 juin 2026, 64 enfants des accueils de loisirs de Limogne-en-Quercy, Lalbenque et Tour-de-Faure ont eu la chance d'assister à un spectacle à Varaire.

Les jeunes spectateurs ont découvert une adaptation originale du célèbre conte musical « Pierre et le Loup », présentée sous la forme d'un spectacle de théâtre de marionnettes en origami.

Grâce à une mise en scène créative et poétique, les enfants ont été transportés dans l'univers de cette histoire intemporelle, mêlant imagination, musique et arts visuels.

Cette sortie culturelle a permis aux enfants de vivre un moment de découverte et d'émerveillement, tout en favorisant leur accès à des propositions artistiques de qualité.

L'attention et l'enthousiasme manifestés tout au long de la représentation témoignent du succès rencontré par ce spectacle auprès du jeune public.

Les équipes d'animation remercient chaleureusement Marc et Séverine de la compagnie "Théâtre en kit " qui venaient jouer leur ultime représentation, pour leur engagement en faveur de l'accès à la culture pour les enfants du territoire.

LA SEMAINE DE L'IA POUR TOUS : UN TEMPS D'ÉCHANGE ET DE SENSIBILISATION

SUR NOTRE TERRITOIRE

Juin 2026

Dans le cadre de la « Semaine nationale de l'IA pour Tous », le service numérique a proposé un atelier de découverte et de sensibilisation à l'intelligence artificielle afin d'accompagner les habitants dans la compréhension de cette technologie désormais présente dans notre quotidien.

Neuf participants ont pris part à cette rencontre conviviale. L'atelier a débuté par une activité ludique consistant à reconstituer une frise chronologique retraçant les grandes étapes de l'histoire de l'IA, favorisant ainsi les échanges et l'acquisition de repères essentiels.

Au-delà de la découverte des outils d'intelligence artificielle, les participants ont pu partager leurs interrogations, confronter leurs expériences et mieux comprendre les opportunités offertes par ces nouveaux usages, mais aussi leurs limites. Les échanges ont notamment abordé les risques de désinformation, la protection des données personnelles et les enjeux environnementaux liés à l'IA.

La « Semaine de l'IA pour Tous » a rassemblé à l'échelle nationale 1 204 événements, près de 40 000 participants et 645 structures. Les participants ont apprécié globalement les événements proposés. L'atelier découverte et sensibilisation à l'IA sur Lalbenque a permis pour 93% des participants une amélioration de leur compréhension de l'IA. La CCPLL et son service numérique veille à proposer des actions de médiation numérique en adéquation avec les questionnements/problématiques actuels.



Juin 2026



Le mardi 23 juin, notre atelier numérique consacré aux applications utiles pour les vacances s'est déroulé dans une ambiance conviviale et chaleureuse. Un temps de rencontre, riche en découvertes et en échanges pour permettre à tous les participants de mieux maîtriser ces applications.

Au cours de l'après-midi, chaque personne a exploré plusieurs applications gratuites permettant de préparer leurs déplacements et de voyager plus sereinement : BlaBlaCar pour le covoiturage, Waze pour suivre la circulation en temps réel, SNCF Connect pour organiser ses trajets ou encore Intramuros pour rester informé des actualités et alertes locales.

L'atelier a également été l'occasion d'aborder quelques bonnes pratiques de sécurité numérique avant le départ en vacances : comment télécharger en toute sécurité des applications, apprendre à gérer les paramètres des applications, ou à contrôler les autorisations demandées par les applications, en particulier celles relatives à la géolocalisation.

Un temps d'échange a permis à chacun de poser ses questions et de partager ses expériences. Les participants sont repartis satisfaits de cet atelier pratique, accompagnés de fiches mémo pour les aider à poursuivre leur découverte et leur utilisation de ces outils numériques au quotidien.